

Тема: самые знаменитые
женщины-программисты и их
вклад в историю

Дмитрий Зенков

Черненко Сергей

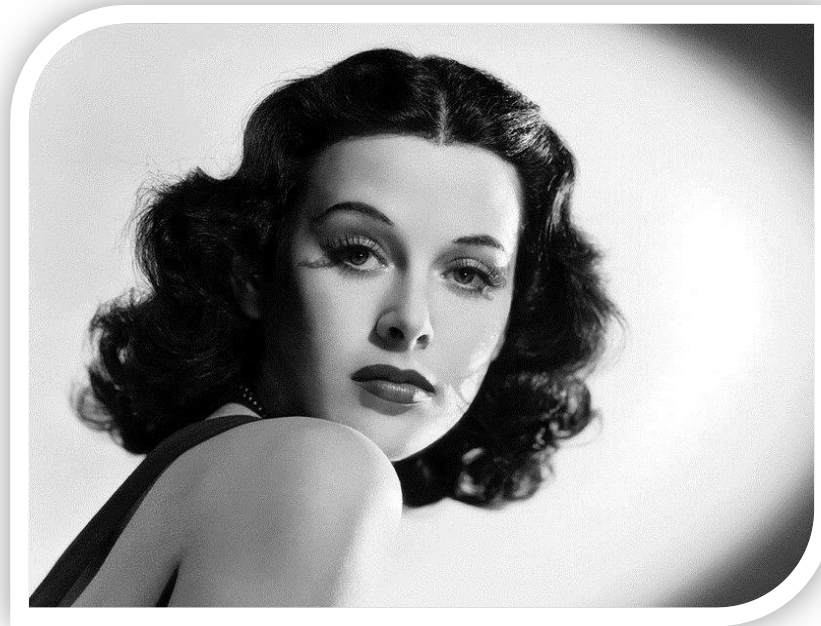
Ада Лавлейс

Родилась Ада в 1815 году, когда женщина-ученный была таким же редким явлением в мире, как и разводы во дворянстве. Что не помешало вскоре после рождения малышки ее родителям развестись. Байрон видел ее лишь раз, ведь вскоре покинул Англию навсегда. Мать Анна взялась за воспитание дочери со всем рвением. Для нее преподавали лучшие математики того времени.



Хеди Ламарр

В 40-х годах Ламмар со своим другом запатентовала изобретение, которое удаленно позволяет управлять торпедами на больших расстояниях. Актриса додумалась, что необходимо создать не просто канал связи, который можно перехватить, а случайный код. Такой прорыв был связан с шифрованием и ее способностями в этой науке. Увы, революционная система Ламмар была признана не сразу. Однако спустя 50 лет это изобретение превратилось в то, что сегодня называется связью смартфонов и Wi-Fi.



Мэри Ли Вудс

Еще девочкой Мэри проявляла необычайную заинтересованность и страсть к математике. Родилась она в Англии, в 1924 году. В школе математика была любимым предметом девушки, она постоянно решала и разгадывала различные задачи и загадки. Позже выбора со специальностью не возникло – Мэри поступила в Университет Бирмингема, чтобы отдать науке полностью. Девушка отлично проявила себя в учебе, поэтому ее взяли работать в компанию, которая создала коммерческие компьютеры. Их отличие было в том, что в памяти была уже заложена программа, способная что-то делать сама по себе.



Элен Хенкок

Эта женщина пошла на смелый шаг и предложила сделать ОС ориентированной на пользователя. В итоге, именно это изменило историю Apple и вывело компанию на невиданные высоты успеха. Чтобы осуществить задуманное, компания нуждалась в продукте компании NeXT, где в то время трудился главный гений яблочкоманов. В итоге Apple купила фирму, а Стива сделала единомышленником и главным изобретателем поколения.



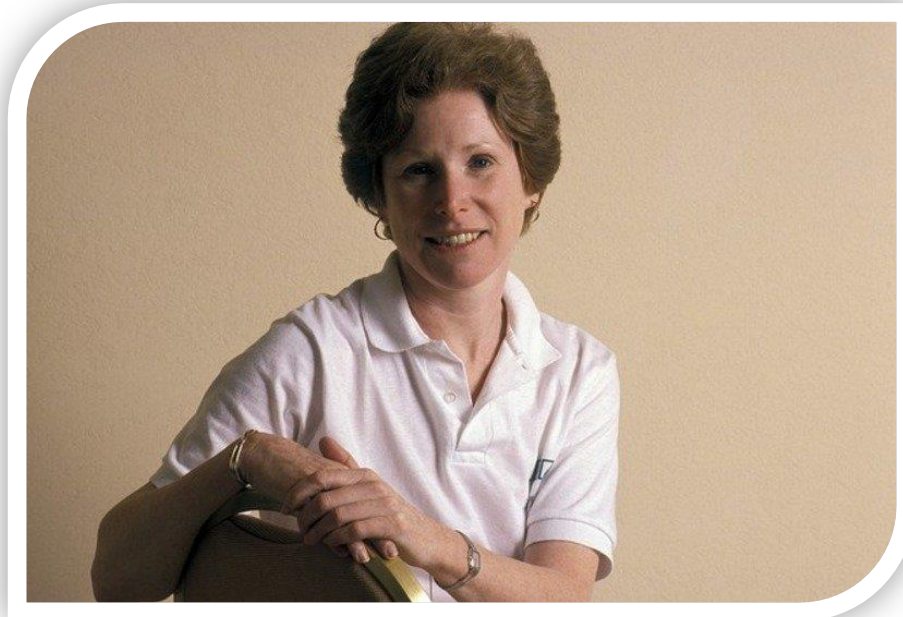
Марисса Майер

Еще ребенком Марисса увлекалась математикой. Она без труда поступила в Стэнфорд, получила сначала степень по символическим системам, а после – по искусственному интеллекту, который в те времена находился в зародышевом состоянии. После блестящей учебы девушка начала работать в Google. Нужно понимать, что в 1999 году эта фирма еще не была гигантом всей сети, а являлась, по сути, перспективным стартапом. Марисса стала всего лишь 21-м ее сотрудником и вообще первой девушкой-инженером в рядах гугломанов. 13 лет Майер трудилась на уровне программирования, дизайна, систем искусственного интеллекта и поиска. Она приложила руку к созданию Google-карт, картинок, новостей. После этого покинула компанию ради того, чтобы стать главным директором Yahoo!



Адель Голдберг

Молодая программист трудилась над многими проектами. Именно она создала все наработки для систем, которые сейчас стали ничем иным, как графическим интерфейсом. Сейчас у Адель есть своя фирма Neometron, связанные с интернетом. Но она все также поддерживает различные фонды и вообще образовательные программы.



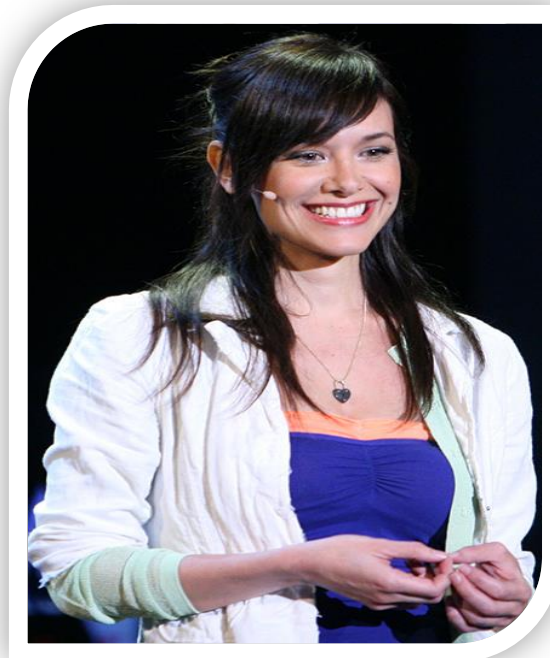
Катарина Фейк

Сама девушка родилась в Пенсильвании, получила степень не математика, но бакалавра искусств. Далее она резко меняет сферу интересов и после гуманитарных дисциплин активно занимается веб-разработкой сайтов. В числе ее клиентов – крупнейшие мировые корпорации. После покупки ее детища компанией Yahoo!, Катарина работала на этого гиганта. Не так давно ее сайт Hunch был куплен за рекордную сумму – почти 100 миллионов долларов.



Джейд Реймонд

45-летняя канадка Джейд Реймонд с юности увлекалась видеоиграми, поэтому, окончив колледж Марианаполис и получив степень бакалавра в области компьютерных наук в Университете Макгилла, она стала работать программисткой в компании Sony, где помогла сформировать отдел, который позже стал называться Sony Online. Благодаря своему опыту работы с онлайн-игровыми платформами Джейд стала сотрудницей компании Electronic Arts, где она отвечала за разработку онлайн-версии знаменитой игры The Sims.



Спасибо тебе, мой зритель!